



大会規約

■目次

- 1 はじめに
- 2 参加資格
- 3 大会形式
- 4 予選ラウンド
 4. 1 トーナメント方式
 4. 2 試合方式「通常対戦」
 4. 3 試合形式「2Pick」
- 5 GRAND FINALS
 5. 1 トーナメント方式
 5. 2 試合方式
- 6 大会の進行について
 6. 1 デッキの事前登録
 6. 2 集合
 6. 3 試合中のトラブル
- 7 対戦環境
 7. 1 端末
 7. 2 アプリケーション
 7. 3 アカウント
- 8 配信
- 9 禁止事項
- 10 ペナルティ
- 11 一般
 11. 1 免責事項
 11. 2 肖像権および個人情報の取り扱い
- 12 規約の変更
- 13 変更履歴
- 14 お問い合わせ先

1 はじめに

RAGE Shadowverse World Grand Prix は、株式会社 CyberZ および RAGE Shadowverse World Grand Prix 運営チーム（以下「運営チーム」といいます）が運営および管理を行います。運営チームはルールで定める内容を順守して大会を進行するほか、ルールに定められていない内容が発生した場合およびルールを適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

本大会規約に書かれている日程・時間については、全て日本時間のものです。

2 参加資格

本大会は招待制イベントとして開催され、以下の参加資格が必要となります。

- ・運営チームから RAGE Shadowverse World Grand Prix への招待を受けていること。
- ・本大会規約に同意いただけること。
- ・賞金振込口座（参加者本人名義）、確認書類を不備なく全て署名捺印がされている状態で、大会に出場する際に提出できること。なお、予選大会に出場する時点で満 18 歳未満の場合は、上記に加えて、親権者の参加同意書についても、不備なく署名押印がされている状態で、大会に出場する際に提出できること。
- ・2017 年 11 月 24 日（金）から 2017 年 12 月 24 日（日）の期間（以下「イベント期間」といいます）中、運営チームからの連絡を受け取れること。
- ・運営チームからの連絡に対して、速やかに応じること。
- ・大会に出場する際に、パスポート（コピー不可）を本人確認の証明書として提示でき、運営チームが必要な情報を記録等することに同意すること。

※日本人の参加者については、日本国で発行された運転免許証も本人確認の証明書として認めるものとします。

- ・イベント期間の前に、スチール・ムービー撮影会に参加できること。

※具体的な日程・場所につきましては、各参加者と運営チームと相談の上、運営チームが決定いたします。

- ・2017 年 12 月 22 日（金）に東京都内で行われる RAGE Shadowverse World Grand Prix 前日リハーサルに参加できること。
 - ・2017 年 12 月 23 日（土）から 12 月 24 日（日）にかけて東京都内で行われる RAGE Shadowverse World Grand Prix に出場できること。
 - ・本大会における全日程において、貴重品の管理は参加者本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないことに同意すること。
 - ・本大会規約と別途指定する大会進行手順を理解し順守すること。
 - ・株式会社 CyberAgent グループの従業員（業務委託、アルバイトも含みます）ではないこと。
- また、応募時点から直近 6 ヶ月以内に株式会社 CyberAgent グループに所属（業務委託、アルバイトも含みます）していないこと。
- ・第 7 弾カードパック「時空転生 / Chronogenesis」について、株式会社 Cygames から本

カードパックの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された人物でないこと。

- ・運営チームに所属していないこと。
- ・運営チームより大会出場禁止処分を受けていないこと。
- ・転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。
- ・RAGE Shadowverse World Grand Prix の運営に必要となる氏名、年齢、住所、ユーザーIDなどの個人情報を運営チームに提供し、運営チームやメディア各社による写真撮影や取材の許可をすること。

※大会エントリーに際し、ご提供頂きました個人情報は、本規約で明示する利用目的のみで使用し、CyberZ および運営チームがプライバシーポリシー(<https://cyber-z.co.jp/privacy>)に従い、適切に管理いたします。

- ・参加者は、運営チームが準備する衣装を着用すること。ただし、個人ないしチームでスポンサー企業からユニフォームの提供を受けている場合は、着用の義務は生じない。その場合は、スポンサー企業からのユニフォームを着用し、大会に参加すること。

3 大会形式

RAGE Shadowverse World Grand Prix は、2017 年 12 月 23 日（土）に開催される予選ラウンド、2017 年 12 月 24 日（日）に開催される GRAND FINALS の 2 部で構成されています。予選ラウンドの成績上位 8 名が GRAND FINALS への出場権を持ちます。

本大会において、全参加者は運営側が用意をしたアカウント/端末(コラボレーションカード、使用制限カードを除く、全てのカードが使用なもの)を使用して試合を行います。参加者によるカードの優劣はございません。

4 予選ラウンド

この項では、2017 年 12 月 23 日（土）に開催される「RAGE Shadowverse World Grand Prix」予選ラウンドについての説明を行います。

文中の「試合」はトーナメントの 1 つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

4. 1 トーナメント方式

- ・スイスドロー8回戦で行います。
- ・スイスドローとは、ラウンドが終わるごとに各参加者の試合結果を集計し、成績が近い参加者同士が次のラウンドで対戦するトーナメント方式です。
- ・各ラウンドは、それぞれ以下の対戦形式で行われます。

1 回戦： 通常対戦 B03

2 回戦： 通常対戦 B03

3 回戦： 2Pick

4 回戦： 2Pick

5 回戦： 2Pick

6 回戦： 通常対戦 B03

7 回戦： 通常対戦 B03

8 回戦： 通常対戦 B03

- ・「通常対戦 B03」で行われるラウンドにおいて、それまでに「通常対戦 B03」で試合を行った参加者と対戦組み合わせが組まれることはありません。
- ・「2Pick」で行われるラウンドにおいて、それまでに「2Pick」で試合を行った参加者と対戦組み合わせが組まれることはありません。
- ・「2Pick」のラウンドにおいて、それまでに行われた「通常対戦 B03」で試合を行った参加者と対戦組み合わせが組まれる可能性があります。
- ・「通常対戦 B03」のラウンドにおいて、それまでに行われた「2Pick」で試合を行った参加者と対戦組み合わせが組まれる可能性があります。
- ・大会参加人数によって不戦勝が発生することがあります。
- ・参加者には大会の成績に応じて、別途規定の賞金が授与されます。
- ・最終成績の上位 8 名が、12 月 24 日（日）に開催される「RAGE Shadowverse World Grand Prix」GRAND FINALS に進出します。

4. 2 試合方式 「通常対戦 B03」

- ・「通常対戦 B03」の試合には、運営チームが指定する方法で事前登録した 2 つのデッキのみを使用します。
- ・登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があります。
- ・それぞれの試合における「先攻」「後攻」は、ランダムで決定されます。
- ・試合は最大 3 バトルの B03(Best of 3) で行われ、先に 2 バトル勝利した参加者が試合に勝利します。
- ・1 バトル目では、お互いの参加者が自分の登録した 2 つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
- ・2 バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用することができません。
(例：「エルフ」と「ロイヤル」の 2 デッキを用意し、1 バトル目を「エルフ」で勝利した場合、2 バトル目と 3 バトル目で使えるのは「ロイヤル」のみ)

4. 3 試合方式 「2Pick」

- ・「2Pick」の試合は最大 1 バトルの B01(Best of 1) で行われ、バトルに勝利した参加者が試合に勝利します。
- ・それぞれの試合における「先攻」「後攻」は、ランダムで決定されます。

5 GRAND FINALS

この項では、2017 年 12 月 24 日（日）に開催される「RAGE Shadowverse World Grand Prix」

GRAND FINALS についての説明を行います。

文中の「試合」はトーナメントの 1 つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

5. 1 トーナメント方式

- ・「通常対戦 B05」シングルエリミネーション方式 3 回戦で行います。
- ・シングルエリミネーションとは、参加者が 1 つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。
- ・対戦組み合わせは、予選ラウンドの成績によって決められ、以下の順番で行われます。
 - (1) 準々決勝 第 1 試合：「予選ラウンド 4 位の参加者」 vs. 「予選ラウンド 5 位の参加者」
 - (2) 準々決勝 第 2 試合：「予選ラウンド 1 位の参加者」 vs. 「予選ラウンド 8 位の参加者」
 - (3) 準々決勝 第 3 試合：「予選ラウンド 2 位の参加者」 vs. 「予選ラウンド 7 位の参加者」
 - (4) 準々決勝 第 4 試合：「予選ラウンド 3 位の参加者」 vs. 「予選ラウンド 6 位の参加者」
 - (5) 準決勝 第 1 試合：「準々決勝 第 1 試合の勝者」 vs. 「準々決勝 第 2 試合の勝者」
 - (6) 準決勝 第 2 試合：「準々決勝 第 3 試合の勝者」 vs. 「準々決勝 第 4 試合の勝者」
 - (7) 3 位決定戦：「準決勝 第 1 試合の敗者」 vs. 「準決勝 第 2 試合の敗者」
 - (8) 決勝戦：「準決勝 第 1 試合の勝者」 vs. 「準決勝 第 2 試合の勝者」
- ・参加者には大会の成績に応じて、別途規定の賞金が授与されます。

5. 2 試合方式

- ・試合には、運営チームが指定する方法で登録した「通常対戦 B05」のデッキ 3 つのみを使用します。
- ※予選ラウンドで登録したデッキと内容が異なるデッキを登録することも、まったく同じものを登録することも出来ます。
- ・登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があります。
 - ・それぞれの試合における「先攻」「後攻」は、ランダムで決定されます。
 - ・試合は最大 5 バトルの B05(Best of 5) で行われ、先に 3 バトル勝利した参加者が試合に勝利します。
 - ・1 バトル目では、お互いの参加者が自分の登録した 3 つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
 - ・2 バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用することができません。
(例：「エルフ」「ロイヤル」「ウィッチ」の 3 デッキを用意し、1 バトル目を「エルフ」で勝利した場合、それ以降のバトルで「エルフ」は使えなくなる。)

6 大会の進行について

RAGE Shadowverse World Grand Prix での大会進行について定めています。

6. 1 デッキの事前登録

- ・ RAGE Shadowverse World Grand Prix に参加する参加者は、別途指定された方法で、大会で使用するデッキを事前登録している必要があります。
- ・ デッキの事前登録期間や方法については、運営チームより各参加者に連絡をいたします。

6. 2 集合

- ・ RAGE Shadowverse World Grand Prix に参加する参加者は、運営チームが指定する時間までに、指定の場所に集合してください。
- ・ 大会日程およびタイムテーブルに関しては、参加者による変更は受け付けません。
- ・ 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営チームの判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。

6. 3 試合中のトラブル

- ・ 試合中に通信の切断や端末の動作不良などにより、バトルの続行が不可能になった場合、各参加者はただちに運営チームにその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。
- ・ 運営チームは、試合の続行が不可能になった旨の申告を受けた場合、参加者に対する聞き取り、端末画面の確認、サーバーログの調査などを行い、バトルの続行が不可能になった原因となる端末を使用していたと運営チームが認める参加者に対し、バトルの敗北の裁定を下す場合があります。
- ・ 参加者は運営チームの裁定について異議を述べないものとします。
- ・ 運営チームへの申告をせずに試合を再開、もしくはルームを解散した場合、ペナルティが与えられる場合があります。

7 対戦環境

RAGE Shadowverse World Grand Prix での対戦環境について定めています。

7. 1 端末

本大会において、全参加者は運営側が用意をしたアカウント/端末(コラボレーションカード、使用制限カードを除く、全てのカードが使用なもの)を使用して試合を行います。参加者によるカードの優劣はございません。

7. 2 アプリケーション

- ・ 『Shadowverse』の最新バージョンを使用して試合を行います。
- ・ ゲーム上で使用する言語は、運営チームと各参加者が事前に相談を行ったうえ、運営チームが指定した言語を使用いたします。

7. 3 アカウント

- ・ 各参加者は、運営チームが用意したアカウントを使用して試合を行います。

8 配信

- ・ RAGE Shadowverse World Grand Prix では、全てのバトルの全ての内容が、運営チームによってストリーミング放送される可能性があります。
- ・ 全ての参加者は、大会で行われるバトルの、全ての内容がストリーミング放送されることに同意したものとします。
- ・ ストリーミング放送される試合は、運営チームが用意する機材を使用して行います。その際、ゲーム上の設定は運営チームによって指定させていただきます。

9 禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

- ・ 本大会規約に反すること。
- ・ 大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- ・ 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- ・ 大会への参加権を他者に譲渡すること。
- ・ 定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- ・ 大会開始後に運営チームに無断で大会を離脱したり、棄権すること。
- ・ 大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- ・ 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- ・ 反社会的勢力と関係すること。
- ・ アプリケーションを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。
- ・ 運営チームに無断で試合用のルームから退出すること。
- ・ 試合相手や他の参加者へ賞金を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- ・ 故意に敗北するよう他の参加者に働きかける、もしくはその働きかけに応じて故意に敗北すること。
- ・ バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- ・ 試合中に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、運営チームに無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- ・ 試合中の参加者にみだりに話しかけること。
- ・ 試合中にメモを取るなど、試合に関する記録を取る事。
- ・ 試合中、『Shadowverse』アプリケーション以外の情報を閲覧したり、試合に必要な機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したりすること。
- ・ クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- ・ 運営チームが用意した機材に、無断でアプリケーションをインストールすること。
- ・ 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
- ・ 大会会場や SNS など暴言やハラスメント行為、暴力など非紳士的行為を行うこと。

- ・顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。
 - ・株式会社 Cygames が定める、Shadowverse の利用規約に違反すること。
【Shadowverse 利用規約】 ※ <https://shadowverse.jp/terms.php>
 - ・本大会に関して賭博を行うこと。
 - ・以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。
- ① ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
 - ② 「Shadowverse」 その他株式会社 Cygames のゲームの利用規約に違反する物やサービス
 - ③ 「Shadowverse」 その他株式会社 Cygames の事業と競合する物やサービス

10 ペナルティ

- ・参加者が本大会規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した参加者にペナルティを与えます。
- ・与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の RAGE 出場禁止、無期の RAGE 出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
- ・同一の人物が繰り返し大会規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- ・運営チームは与えたペナルティを、RAGE 公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。
- ・ペナルティによって大会失格処分が下された場合、賞金獲得資格は剥奪されます。
- ・参加者が本大会規約に違反したことによって、株式会社 CyberZ、運営チーム、株式会社 Cygames に損害を与えた場合には、当該参加者に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

11 一般

11.1 免責事項

- ・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期・中断する場合があります。運営チームの責任によらない不可抗力による変更時は、賞金や交通費、支援の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営チームは参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- ・参加者は、渡航中における全てのトラブル（事故・疾病等）については、自らの責任として対処するものとします。また、参加者の渡航中における全てのトラブルについて、株式会社 CyberZ、運営チーム、株式会社 Cygames は一切の責任を負いません。
- ・参加者同士のトラブルや、参加者が本大会規約に違反したことにより生じた損害について、運営チームは一切の責任を負いません。

・上記の他に参加者が本大会に参加したことにより生じた損害について、株式会社 CyberZ、運営チーム、株式会社 Cygames の故意又は重過失により生じたものでない限り、一切の責任を負いません。

11. 2 肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

参加者は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営チームおよび大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて今年度並びに、来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営チームおよび大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

12 規約の変更

- ・運営チームは、予告なく本大会規約を変更する権利を有します。
- ・本大会規約が変更される際は RAGE 公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

13 変更履歴

2017 年 11 月 24 日、初版発行

14 お問い合わせ先

contact@rage-esports.jp