



대회 규정

■ 목차

- 1 대회 개요
- 2 참가 자격
- 3 대회형식
- 4 예선
 - 4.1 토너먼트 방식
 - 4.2 시합방식 ‘일반 대전 「B03」’
 - 4.3 시합방식 ‘2Pick’
- 5 그랜드 파이널
 - 5.1 토너먼트 방식
 - 5.2 시합방식
- 6 대회 진행
 - 6.1 텍 사전등록
 - 6.2 집합
 - 6.3 시합 중 발생하는 문제
- 7 대전환경
 - 7.1 단말기
 - 7.2 애플리케이션
 - 7.3 계정
- 8 실시간 방송
- 9 금지사항
- 10 페널티
- 11 일반
 - 11.1 면책사항
 - 11.2 초상권, 퍼블리시티권 및 개인정보 취급 등
- 12 규정 변경
- 13 변경 이력
- 14 문의처

1 대회 개요

RAGE Shadowverse World Grand Prix 는 주식회사 CyberZ 및 RAGE Shadowverse World Grand Prix 운영팀(이하 ‘운영팀’)이 운영, 관리합니다. 운영팀은 규칙으로 정한 내용을 준수하여 대회를 진행하고 규칙으로 정하지 않은 상황이 발생하거나 규칙을 적용했을 시 현저히 공평성이 결여되는 결과로 이어질 경우 재정권을 갖습니다.

본 대회 규정에 기재된 일정, 시간은 모두 일본시간입니다.

2 참가 자격

본 대회는 초대 형식으로 개최되며 다음과 같은 참가 자격이 필요합니다.

- 운영팀에게 RAGE Shadowverse World Grand Prix 의 초대를 받았을 것.
- 본 대회 규정에 동의할 것.
- 참가자 본인 명의의 상급 지급 계좌, 모든 확인서류를 빠짐없이 서명 날인한 상태로 대회 참가 시 제출 가능할 것. 또한, 예선 대회에 참가한 시점에서 만 18 세 미만이었을 경우에는 추가로 보호자가 작성한 참가 동의서를 빠짐없이 서명 날인된 상태로 함께 제출 가능할 것.
- 2017 년 11 월 24 일(금) ~ 2017 년 12 월 24 일(일)의 기간(이하 ‘이벤트 기간’) 중 운영팀의 연락을 받을 수 있는 상태일 것.
- 운영팀의 연락에 신속히 응할 것.
- 대회 참가 시 여권(사본 불가)을 본인확인증명서로 제출 가능하며, 운영팀이 필요한 정보를 기록 등을 하는 것에 대해 동의할 것.
- ※ 일본인 참가자는 일본에서 발행된 운전면허증도 본인확인증명서로 인정합니다.
- 이벤트 기간 전에 사진, 영상 촬영에 참가 가능할 것.
- ※ 구체적인 일정, 장소에 대해서는 각 참가자와 운영팀이 상의한 후에 운영팀이 결정합니다.
- 2017년 12월 22일(금)에 도쿄에서 진행되는 RAGE Shadowverse World Grand Prix 리허설에 참가 가능할 것.
- 2017년 12월 23일(토)부터 12월 24일(일)에 걸쳐 도쿄에서 개최되는 RAGE Shadowverse World Grand Prix 에 참가 가능할 것.
- 본 대회 기간 중에 참가자 본인이 귀중품을 관리하며 운영팀은 일체의 책임을 지지 않는다는 것에 동의할 것.
- 본 대회 규정과 별도로 지정된 대회 진행 순서를 이해하고 준수할 것.
- 주식회사 CyberAgent 그룹의 직원(위탁업무, 아르바이트 포함)이 아닐 것. 또한, 응모시점으로부터 과거 6개월 이내에 주식회사 CyberAgent 그룹에 소속(위탁업무, 아르바이트 포함)되어 있지 않을 것.
- 제 7 탄 카드팩 「Chronogenesis / 시공의 재탄생」에 대해 주식회사 Cygames 로부터 서적 집필 등을 목적으로 카드팩 정보를 특별히 제공받은 인물이 아닐 것.
- 운영팀에 소속되어 있지 않을 것.

- 운영팀으로부터 대회 참가 금지 처분을 받은 상태가 아닐 것.
 - 전재(轉載) 형식의 종합사이트 운영에 관여하고 있지 않을 것. 또한 게임 현금거래 관련 기업에 소속되어 있지 않을 것.
 - RAGE Shadowverse World Grand Prix 운영에 필요한 이름, 연령, 주소, 유저 ID 등의 개인정보를 운영팀에 제공하고 운영팀이나 각 매체의 사진 촬영과 취재를 허가할 것.
- ※ 대회 등록 시 제공하신 개인정보는 본 규정에 명시된 이용 목적으로만 사용되며 CyberZ 및 운영팀이 개인정보 처리방침(<https://cyber-z.co.jp/en/privacy>)에 따라 적절히 관리하겠습니다.
- 참가자는 운영팀이 준비한 의상을 착용할 것. 단, 개인 또는 팀의 스폰서 기업으로부터 유니폼을 제공받은 경우에는 착용 의무가 발생하지 않음. 이 경우에는 스폰서 기업으로부터 받은 유니폼을 착용하고 대회에 참가할 것.

3 대회형식

RAGE Shadowverse World Grand Prix 는 2017 년 12 월 23 일(토)에 개최되는 예선과 2017 년 12 월 24 일(일)에 개최되는 그랜드 파이널의 2 부로 구성되어 있습니다. 예선 성적 상위 8 명이 그랜드 파이널 출전권을 갖습니다.

본 대회에서 모든 참가자는 운영 측이 준비한 계정과 단말기(콜라보레이션 카드, 사용 제한 카드를 제외한 모든 카드를 사용 가능)를 이용해서 대전을 진행합니다. 참가자에 따른 카드의 우열은 없습니다.

4 예선

이 항목은 2017 년 12 월 23 일(토)에 개최되는 「RAGE Shadowverse World Grand Prix」 예선에 대한 설명입니다.

문장에서 말하는 「시합」은 토너먼트 1 개 라운드의 승패를 결정하기 위해 진행되는 복수의 대전을 의미합니다.

4.1 토너먼트 방식

- 스위스리그 8 회전으로 진행합니다.
- 스위스리그는 라운드가 끝날 때마다 각 참가자의 시합결과를 집계하여 성적이 비슷한 참가자끼리 다음 라운드에서 대전하는 토너먼트 방식입니다.
- 각 라운드는 각각 다음과 같은 대전형식으로 진행됩니다.

제 1 회전: 일반 대전 「BO3」

제 2 회전: 일반 대전 「BO3」

제 3 회전: 2Pick

제 4 회전: 2Pick

제 5 회전: 2Pick

제 6 회전: 일반 대전 「BO3」

제 7 회전: 일반 대전 「BO3」

제 8 회전: 일반 대전 「BO3」

- ‘일반 대전 「BO3」’에서 진행되는 라운드에서는 이미 ‘일반 대전 「BO3」’에서 시합한 참가자와 또다시 매칭되는 경우는 없습니다.
- ‘2Pick’에서 진행되는 라운드에서는 이미 ‘2Pick’에서 시합한 참가자와 또다시 매칭되는 경우는 없습니다.
- ‘2Pick’ 라운드에서는 이미 ‘일반 대전 「BO3」’에서 시합한 참가자와 또다시 매칭될 가능성이 있습니다.
- ‘일반 대전 「BO3」’ 라운드에서는 이미 ‘2Pick’에서 시합한 참가자와 또다시 매칭될 가능성이 있습니다.
- 대회 참가 인원수에 따라 부전승이 발생할 수 있습니다.
- 참가자에게는 대회 성적에 따라 별도로 규정된 상금이 수여됩니다.
- 최종 성적의 상위 8 명이 2017년 12월 24일(일)에 개최되는 「RAGE Shadowverse World Grand Prix」 그랜드 파이널에 진출합니다.

4.2 시합방식 ‘일반 대전 「BO3」’

- ‘일반 대전 「BO3」’ 시합에는 운영팀이 지정하는 방식으로 사전에 등록한 2개의 덱만 사용합니다.
- 클래스가 서로 다른 2개의 덱을 등록해야 합니다.
- 각각의 시합에서 「선공」과 「후공」은 랜덤으로 결정됩니다.
- 시합은 최대 3번 대전하는 BO3(Best of 3)로 진행되며, 먼저 대전에 2번 승리한 참가자가 시합에서 승리합니다.
- 첫 번째 대전에서는 각 참가자가 본인이 등록한 2개의 덱 중에서 임의로 하나를 선택하고 대전을 시작합니다.
- 두 번째 대전 이후, 이미 승리한 덱은 시합이 끝나기 전까지는 다시 사용할 수 없습니다.
(예: 「엘프」와 「로얄」 클래스의 2개 덱을 준비하여 첫 번째 대전을 「엘프」 클래스로 승리한 경우, 두 번째 대전과 세 번째 대전에서는 「로얄」 클래스만 사용 가능)

4.3 시합방식 ‘2Pick’

- ‘2Pick’ 시합은 최대 1번 대전하는 BO1(Best of 1)으로 진행되며, 대전에 승리한 참가자가 시합에서 승리합니다.
- 각각의 시합에서 「선공」과 「후공」은 랜덤으로 결정됩니다.

5 그랜드 파이널

이 항목은 2017년 12월 24일(일)에 개최되는 「RAGE Shadowverse World Grand Prix」 그랜드 파이널에 대한 설명입니다.

문장에서 말하는 「시합」은 토너먼트 1개 라운드의 승패를 결정하기 위해 진행되는 복수의 대전을 의미합니다.

5.1 토너먼트 방식

- ‘일반 대전 「BO5」’ 싱글 엘리미네이션 방식 3 회전으로 진행합니다.
- 싱글 엘리미네이션은 참가자가 1 개의 시합에서 패배하면 탈락하는 토너먼트 방식입니다.
- 대전 매칭은 예선 성적에 따라 결정되며 다음과 같은 순서로 진행됩니다.
 - (1) 8 강전 제 1 시합: ‘예선 성적 4 위 참가자’ vs. ‘예선 성적 5 위 참가자’
 - (2) 8 강전 제 2 시합: ‘예선 성적 1 위 참가자’ vs. ‘예선 성적 8 위 참가자’
 - (3) 8 강전 제 3 시합: ‘예선 성적 2 위 참가자’ vs. ‘예선 성적 7 위 참가자’
 - (4) 8 강전 제 4 시합: ‘예선 성적 3 위 참가자’ vs. ‘예선 성적 6 위 참가자’
 - (5) 준결승 제 1 시합: ‘8 강전 제 1 시합 승자’ vs. ‘8 강전 제 2 시합 승자’
 - (6) 준결승 제 2 시합: ‘8 강전 제 3 시합 승자’ vs. ‘8 강전 제 4 시합 승자’
 - (7) 3 위 결정전: ‘준결승 제 1 시합 패자’ vs. ‘준결승 제 2 시합 패자’
 - (8) 결승전: ‘준결승 제 1 시합 승자’ vs. ‘준결승 제 2 시합 승자’
- 참가자에게는 대회 성적에 따라 별도로 규정된 상금이 수여됩니다.

5.2 시합방식

- 시합에는 운영팀이 지정하는 방법으로 등록한 ‘일반 대전 「BO5」’의 3 개 텍만 사용합니다.
- ※ 예선에서 등록했던 텍과 다르거나 완전히 동일한 텍을 등록할 수 있습니다.
- 클래스가 서로 다른 3 개의 텍을 등록해야 합니다.
- 각각의 시합에서 「선공」과 「후공」은 랜덤으로 결정됩니다.
- 시합은 최대 5 번 대전하는 BO5(Best of 5)로 진행되며, 먼저 대전에 3 번 승리한 참가자가 시합에서 승리합니다.
- 첫 번째 대전에서는 각 참가자가 자신이 등록한 3 개의 텍 중에서 임의로 하나를 선택하고 대전을 시작합니다.
- 두 번째 대전 이후, 이미 승리한 텍은 시합이 끝나기 전까지는 다시 사용할 수 없습니다.
(예: 「엘프」, 「로얄」, 「위치」 클래스의 3 개 텍을 준비하여 첫 번째 대전을 「엘프」 클래스로 승리한 경우, 이후 대전에서 「엘프」 클래스는 사용 불가)

6 대회 진행

RAGE Shadowverse World Grand Prix 에서의 대회 진행에 대해 규정하고 있습니다.

6.1 텍 사전등록

- RAGE Shadowverse World Grand Prix 에 참가하는 참가자는 별도 지정된 방법으로 대회에서 사용할 텍을 사전에 등록해야 합니다.

- 텍 사전등록 기간이나 방법에 대해서는 운영팀이 각 참가자에게 연락 드리겠습니다.

6.2 집합

- RAGE Shadowverse World Grand Prix 에 참가하는 참가자는 운영팀이 지정하는 시간까지 지정 장소로 도착하여 주십시오.
- 대회 일정 및 일정표와 관련하여 참가자에 의한 변경은 불가능합니다.
- 대회 운영상의 이유로 부득이한 경우, 운영팀의 판단으로 대회 일정 및 일정표를 변경할 수 있습니다.

6.3 시합 중 발생하는 문제

- 시합 중 네트워크 단절 및 단말기 이상 등으로 인하여 대전 속행이 불가능한 경우, 각 참가자는 즉시 운영팀에 그 내용을 신고하고 판단을 요청할 책임이 있습니다.
- 운영팀은 시합 속행이 불가능하다는 내용의 신고를 받았을 경우, 참가자에 대한 청취 조사, 단말기 화면 확인, 서버 로그 조사 등을 진행하여, 대전 속행 불가능의 원인이 되는 단말기를 사용했다고 운영팀이 인정하는 참가자에 대해 대전 패배를 재정(裁定)할 수 있습니다.
- 참가자는 운영팀의 재정에 대해 이의를 제기하지 않는 것으로 간주합니다.
- 운영팀에 신고하지 않고 시합을 재개하거나 방을 해산했을 경우, 페널티가 주어질 수 있습니다.

7 대전환경

RAGE Shadowverse World Grand Prix 의 대전환경에 대해 규정하고 있습니다.

7.1 단말기

본 대회의 모든 참가자는 운영 측이 준비한 계정과 단말기(콜라보레이션 카드, 사용 제한 카드를 제외한 모든 카드를 사용 가능)를 이용하여 시합을 진행합니다. 참가자에 따른 카드의 우열은 없습니다.

7.2 애플리케이션

- 최신 버전의 [Shadowverse]로 시합을 진행합니다.
- 게임에서 사용하는 언어는 운영팀과 각 참가자가 사전에 상의한 후, 운영팀이 지정한 언어를 사용합니다.

7.3 계정

- 각 참가자는 운영팀이 준비한 계정을 사용하여 시합을 진행합니다.

8 실시간 방송

- RAGE Shadowverse World Grand Prix 에서는 모든 대전 내용이 운영팀에 의해 실시간으로 방송될 가능성이 있습니다.

- 모든 참가자는 대회에서 진행되는 대전의 모든 내용이 실시간으로 방송되는 것에 동의한 것으로 간주합니다.
- 실시간으로 방송되는 시합은 운영팀이 준비한 기기를 사용하여 방송을 진행합니다. 이때 게임 설정은 운영팀이 지정합니다.

9 금지사항

참가자는 다음과 같은 행위를 해서는 안 됩니다.

- 본 대회 규정에 반하는 것.
- 대회운영에 관한 정보를 허가 없이 외부에 공개하는 것.
- 참가 시의 신고 내용에 허위 사실을 기재하여 참가하는 것.
- 대회 참가권을 타인에게 양도하는 것.
- 정해진 시간에 지정된 장소로 오지 않는 것.
- 운영팀의 허가 없이 대회 시작 후에 대회를 이탈하거나 기권하는 것.
- 대회 진행에 필요한 대회운영 스태프의 지시, 요청에 따르지 않는 것. 또한, 대회 진행, 운영을 의도적으로 방해하는 것.
- 대회 진행에 필요한 대회운영 스태프의 질문에 적절히 대답하지 않는 것. 또한, 대회운영 스태프에게 허위 신고를 하는 것.
- 반사회적 세력과 관계되는 것.
- 게임을 강제종료하는 등, 고의로 대전 속행을 불가능하게 만드는 것.
- 운영팀의 허가 없이 시합용 방에서 나가는 것.
- 시합 상대나 다른 참가자에게 상금을 배분하거나 그 약속을 타진하는 것.
- 고의로 패배하도록 다른 참가자를 부추기거나, 부추김에 응하여 고의로 패배하는 것.
- 대전 이외의 방법으로 승패를 결정하려고 하는 것.
- 운영팀의 허가 없이 시합 중에 대전 상대나 대회운영 스태프 이외의 사람과 커뮤니케이션을 취하거나 시합 조언을 받는 것.
- 시합 중에 참가자에게 함부로 말을 거는 것.
- 시합 중에 메모하는 등 시합에 관한 기록을 남기는 것.
- 시합 중에 [새도우버스] 애플리케이션 이외의 정보를 열람하거나 시합에 필요한 기기 이외의 전자기기(스마트폰, 피쳐폰, 태블릿 PC 등)를 조작하는 것.
- 애플리케이션의 취약성이나 버그를 고의로 이용하는 것.
- 운영팀이 준비한 기기에 무단으로 애플리케이션을 설치하는 것.
- 공서 양속에 반하는 외설, 차별, 공격성, 기타 부적절한 유저명을 사용하는 것.
- 대회장이나 SNS 등에서 폭언이나 괴롭힘, 폭력 등 비신사적인 행위를 하는 것.
- 얼굴이나 신원을 숨기는 복장이나 공서 양속에 반하는 차림으로 대회장에 입장하는 것.
- 주식회사 Cygames 가 정하는 새도우버스 이용약관을 위반하는 것.
[새도우버스 이용약관] ※<https://shadowverse.com/ko/terms.php>
- 본 대회에 관한 도박을 하는 것.
- 다음의 물건이나 서비스를 판매 또는 제공하고 있는 인물과 스폰서 계약을 체결하는

것, 또는 다음의 물건이나 서비스를 선전하는 것. 방법에 상관없이 발언 외에도 유저명을 이용하거나 선전이 될 만한 복장으로 참가하는 것도 대상에 포함.

- ① 포르노, 담배, 알코올, 도박, 불법 디지털 콘텐츠 그 외 일본 내에서 판매가 금지되어 있는 물건 또는 서비스.
- ② 「새도우버스」 그 외 주식회사 Cygames 게임의 이용약관을 위반하는 물건 또는 서비스.
- ③ 「새도우버스」 그 외 주식회사 Cygames 의 사업과 경쟁하는 물건 또는 서비스.

10 페널티

- 참가자가 본 대회 규정을 위반했다고 운영팀이 인정한 경우 위반한 참가자에게 페널티가 주어집니다.
- 페널티는 약한 것부터 순서대로 경고, 대전 패배, 시합 패배, 대회 실격, 일정 기간 RAGE 참가 금지, 무기한 RAGE 참가 금지가 있으며 정도, 영향 등을 고려하여 운영팀이 결정합니다.
- 동일 인물이 반복해서 대회 규정을 위반하는 경우, 더욱 강한 페널티가 주어집니다.
- 운영팀은 페널티 내용을 RAGE 공식 웹사이트 등에 공표할 수 있습니다.
- 페널티로 인해 대회 실격 처분이 내려진 경우 상금 획득 자격은 박탈됩니다.
- 참가자가 본 대회 규정을 위반함으로써 인하여 주식회사 CyberZ, 운영팀, 주식회사 Cygames 에 손해가 발생한 경우에는 해당 참가자에게 손해배상청구 등의 법적 청구를 할 수 있습니다.

11 일반

11.1 면책사항

- 게임 서버 장애나 자연재해 등의 부득이한 사정이 발생한 경우 본 대회를 연기, 중단할 수 있습니다. 운영팀의 책임에 의하지 않는 불가항력적인 변경 시에는 상금이나 교통비, 지원을 지급하지 않을 수 있습니다. 또한, 불가항력한 상황의 경우, 운영팀은 참가자에게 그 책임을 지지 않으며 대회 참가를 위해 필요한 제반 경비 지급의 청구는 일체 접수하지 않습니다.
- 참가자는 외국을 방문 중에 발생한 모든 문제(사고, 질병 등)에 대해서는 본인의 책임으로 간주합니다. 또한, 참가자가 외국을 방문 중에 발생한 모든 문제에 대해 주식회사 CyberZ, 운영팀, 주식회사 Cygames 는 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 참가자 간의 트러블이나 참가자가 본 대회 규정을 위반함으로써 인하여 발생한 손해에 대해서 운영팀은 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 위 사항 이외에 참가자가 본 대회에 참가함으로써 인하여 발생한 손해는 주식회사 CyberZ, 운영팀, 주식회사 Cygames 의 고의 또는 중대한 과실에 의해 발생한 것이 아닌 이상 일체의 책임을 지지 않습니다.

11.2 초상권, 퍼블리시티권 및 개인정보 취급 등

참가자는 참가 중의 초상, 유저명, 연령 또는 자기소개 등의 정보가 운영팀 및 대회 관계자가 생성한 웹사이트, 대회 관련 홍보물, 보도 및 정보 매체에서 금년도와 내년도 이후에도 사용될 가능성이 있다는 것에 승낙하고 운영팀 및 대회 관계자가 부수적으로 제작하는 인쇄물, 영상 및 정보 매체 등의 상업적 이용을 승낙하며, 이에 관하여 초상권, 퍼블리시티권 그 밖의 권리를 행사하지 않는 것으로 간주합니다.

12 규정 변경

- 운영팀은 예고 없이 본 대회 규정을 변경할 권리를 가지고 있습니다.
- 본 대회 규정이 변경될 시에는 RAGE 공식 웹사이트상에 안내되며 그 시점에서 발효되는 것으로 간주합니다.

13 변경 이력

2017년 11월 24일, 작성

14 문의처

contact@rage-esports.jp